

Una de las grandes ventajas de la sociedad tecnológica en la que vivimos es el acceso rápido y desde cualquier lugar a la información, el trabajo y el ocio, pero esa facilidad tiene sus inconvenientes y, en muchos casos, estos son muy serios llegando a convertirse en lo que se conoce como **adicciones sin sustancia**: la adicción a las nuevas tecnologías, al uso del ordenador y la tablet, las redes sociales, los videojuegos... Todo ello, en su justa medida, es, indudablemente, una mejora para nuestras vidas, pero cuando se convierte en una obsesión o en nuestra forma de relacionarnos con el mundo, es un serio problema que arrastra a toda la familia.

Esto es aún más palpable y preocupante en el caso de los **juegos online** que, desde 2012, ha venido creciendo tanto en ingresos como en jugadores y cuyo control, sobre todo en la edad de los participantes, es muy difícil, considerándose además una de las adicciones más difíciles de controlar y erradicar y que suele llevar al enfermo a otras adicciones además de a problemas económicos, que afectan a toda la familia, y de salud física y mental.

Por eso, desde Gana Medina, consideramos que es necesario que, desde el Ayuntamiento, se elabore un plan de lucha y prevención de esta adicción, sobre todo entre los jóvenes, empezando por talleres informativos y de prevención y que, para ello, contacten con asociaciones dedicadas a ello como es **AJUPAREVA** (Asociación de Jugadores Patológicos Rehabilitados de Valladolid) cuya experiencia puede ser muy útil para poner en marcha estas medidas lo antes posible

En Medina del Campo, a 14 de agosto de 2020